



PAO - Logiciel ADOBE INDESIGN
Niveau 2 : Compétences Graphiste
3 Jours

Compétences Métier

Objectifs de formation

- Acquérir des compétences PAO de graphiste
- Enrichir d'effets les supports de communication
- Réaliser des PDF interactifs

Méthodes et outils

Alternance de travaux pratiques et de bases théoriques

- Réalisation de maquette : journal de 8 pages
- Enrichissement de la maquette par des effets graphiques
- Enrichissement interactif de la maquette en vue d'un PDF
- Analyse des choix et des réalisations

Programme pédagogique

- ♦ **Rappel des fondamentaux de maquette PAO**
 - Reformulation des pré-requis
- ♦ **Concept de la couleur**
 - Profils d'espace de travail
 - Nuanciers de couleurs : RVB, CMJN et tons directs
 - Fenêtres : Couleur, Nuanciers, Contours et Dégradé
- ♦ **Concept des effets**
 - Transparence
 - Ombres internes et externes
 - Lueur, biseautage, contours progressifs...
- ♦ **Automatisation : feuilles de styles**
 - Styles de caractère, paragraphe, bloc, tableau, cellule
 - Les Calques
- ♦ **Actions multimédias**
 - Les hyperliens, boutons et signets
 - La table des matières (signets PDF)
- ♦ **Sorties**
 - Fabrication d'un PDF interactif
 - Fabrication d'un PDF d'imprimeur

